***КАРТОТЕКА НАРОДНЫХ ИГР.***

***Башкирская народная игра «Стрелок».***

**Цель:** развивать ловкость, глазомер, быстроту реакции.

**Ход игры:** На площадке проводятся две параллельные линии на растоянии10- 15 м друг от друга. В середине между ними чертится круг диаметром 2м. Один игрок – «стрелок». Он с мячом в руках стоит в кругу. Остальные игроки начинают перебежку от одной линии к другой. «Стрелок» старается попасть в них мячом. Тот в кого он попал, становится «стрелком»

**Выбор водящего:** звучит внезапная команда: «Сесть!» Тот, кто присел последним, будет «стрелком».

***Русская народная игра «Большой мяч».***

**Цель:** развивать координацию движений, формировать стремление к достижению цели.

**Ход игры:**Играющие становятся в круг и берутся за руки. Водящий с мячом находится в середине круга. Он старается выкатить мяч из круга ногами, и тот, кто пропустил мяч между ног.становится водящим, он встаёт за кругом. Играющие поворачиваются спиной к центру. Теперь водящему надо вкатить мяч в круг. Затем играющие опять поворачиваются лицом друг к другу, а в середине встаёт тот, кто пропустил мяч. Игра повторяется.

***Бурятская народная игра «Иголка, нитка и узелок».***

**Цель:** развивать координацию движений, быстроту, ловкость.

**Ход игры:** играющие становятся в круг, держась за руки. С помощью считалочки выбирают «иголку», «нитку», и «узелок». Они друг за другом то вбегают в круг, то выбегают из него. Если же «нитка» или «узелок» «оторвались» (отстали, неправильно выбежали за иголкой из круга или вбежали в круг). То эта группа считается проигравшей. Выбираются другие игроки. Выигрывает та тройка игроков, которая двигается быстро, ловко, правильно,. Не отставая друг от друга.

**Правила игры:** «Иголка», «нитка». «узелок» держаться за руки, их надо не задерживая пропускать и выпускать из круга и сразу же закрывать круг.

***Русская народная игра «Снежная баба».***

**Цель:** развивать координацию движений, быстроту, ловкость.

**Ход игры:** Выбирается Снежная баба. Она садится на корточки в конце площадки. Дети иду,т к ней приговаривая:

 Баба снежная стоит,

 Ночью дремлет, днями спит,

 Вечерами тихо ждёт,

 Ночью всех пугать идёт.

На эти слова Снежная баба просыпается и догоняет детей. Кого поймает, тот становится снежной бабой.

***Башкирская народная игра «Липкие пеньки».***

**Цель:** развивать координацию движений, быстроту, ловкость.

**Ход игры:** Три – четыре игрока садятся на корточки как можно дальше друг от друга. Они изображают липкие пеньки. Остальные играющие бегают по площадке, стараясь не подходить близко к «пенькам». «пеньки» должны постараться коснуться пробегающих мимо детей. Те, до кого дотронулись «пеньки», сами становятся «пеньками»

**Правила игры:** «Пеньки» не должны вставать с мест.

***Бурятская народная игра «Волк и ягнята».***

**Цель:** развивать координацию движений, формировать стремление к достижению цели.

**Ход игры:** Один игрок - «волк», другой – «овца», остальные дети - «ягнята». «Волк» сидит на дороге, по которой движется «овца» с «ягнятами». «Овца» впереди, за нею друг за другом гуськом идут «ягнята». Подходит к «волку». «Овца» спрашивает: «Что ты тут делаешь?» «Вас жду», - говорит «волк». «А зачем нас ждёшь?» - «Чтобы всех вас съесть!». С этими словами он бросается на «ягнят», а «овца» загораживает их. «ягнята» держаться друг за друга и за «овцу» так, чтобы не попасться «волку».

**Правила игры:** «Волк» может ловить только последнего «ягнёнка». «Ягнята» должны ловко делать повороты в сторону, следуя за движением «овцы». «Волку нельзя отталкивать «овцу».

***Бурятская народная игра «Ищем палочку».***

**Цель:** развивать координацию движений, быстроту, ловкость.

**Ход игры:** Участники игры становятся по обе стороны нарисованной полосы, закрывают глаза. Ведущий берёт короткую палочку (10 см) и бросает в сторону. Все внимательно слушают, стараясь отгадать, где упала палочка. По команде: «Ищите» - игроки разбегаются в разные стороны, ищут палочку. Выигрывает тот, кто найдёт её, подбежит незаметно к полосе и постучит палочкой. Если же другие игроки догадались, у кого находится палочка, то стараются догнать его. Кто догонит, к тому переходит палочка. Теперь уже он убегает от остальных, старается добежать до полосы и постучать палочкой.

***Белоруска народная игра «Прела – горела».***

**Цель:** развивать координацию движений, формировать стремление к достижению цели.

**Ход игры:**Ведущий, вместе с водящим прячут в разных местах игрушки, сопровождая действия словами:

 Прела – горела за море летела,

 А как прилетела, там где – то и села.

 Кто первый найдёт, тот себе возьмёт!

После этих слов все разбегаются по площадке, ищут спрятанные предметы. Кто больше найдёт , тот и выиграл.

**Правила игры:** Начинать искать предметы можно только после произнесённых слов. Во время раскладывания игрушек все должны стоять с закрытыми глазами.

***Белоруска народная игра «Колечко».***

**Цель:** развивать быстроту движений, смекалку, внимание.

**Ход игры:** Играющие стоят по кругу, держат руки впереди лодочкой. Выбирается один ведущий. В руках у него небольшой блестящий предмет ( колечко, фантик из фольги). Ведущий идёт по кругу и каждому ребёнку как будто кладёт колечко, в руки, . при этом говорит:

 Вот по кругу я иду. Всем колечко вам кладу,

 Руки крепче зажимайте да следите, не зевайте!

Одному из детей он незаметно кладёт колечко, а потом выходит из круга и говорит:

 Колечко, колечко, выйди на крылечко!

Тот, у кого в ладонях окажется колечко, выбегает, а дети должны постараться задержать его, не выпустить из круга. После слов: «колечко, колечко…» - все играющие должны быстро взяться за руки. Чтобы не выпустить игрока с колечком в руке из круга.

***Казахская народная игра «Платок с узелком».***

**Цель:** развивать скорость движения, ловкость.

**Ход игры:** Водящий даётодному из участников завязанный в узел платок. Участники становятся в круг. По команде водящего: «раз, два, три!» - все участники разбегаются. Водящий должен догнать игрока с платком, коснуться его плеча и забрать платок. В момент преследования игрок с платком может передать его товарищу, а тот - другому. Если водящий коснётся игрока с платком, тот должен исполнить любое его желание: спеть песню, загадку загадать, прочитать стихотворение. После этого он становится водящим. Игра начинается по сигналу водящего.

**Правила игры:** Отдавать и передавать платок надо быстро, в беге. Нельзя отказываться от исполнения желания.

***Белоруска народная игра «Ванюша и лебеди».***

**Цель:** развивать быстроту движений, смекалку, внимание.

**Ход игры:** На земле чертят круг диаметром 10м.это «лес». В середине квадратик – это «дом лесовика». В квадрате помещают Ванюшу и выбирают «лесовика». Остальные дети - «лебеди». «Лебеди» залетая в лес, пробуют забрать Ванюшу. В это время «лесовик» ловит «лебедей». «Лебедь», которому удаётся вывести из «леса» Ванюшу, сам становится «лесовиком». И игра начинается сначала.

**Правила игры:** Забегает в дом «Лесовика» нельзя. Пойманные «лебеди» выбывают из игры до смены ролей. «лесовик» не имеет права выходить из леса и всё время стоять возле «дома», он должен двигаться по площадке.

***Мордовская народная игра «Круговой».***

**Ход игры:** Играющие делятся на две команды, чертят большой круг и договариваются, кто будет в кругу, а кто за кругом. Те, кто остаётся за кругом, распределившись равномерно, стараются попасть мячом в детей, находящихся в кругу. Если кому – либо в кругу удаётся поймать мяч, он старается им попасть в любого другого ребёнка за кругом. Если ему это удаётся, то у него в запасе очко, если нет, то он выходит из круга. Когда мяч запятнает всех детей, играющие меняются местами

**Правила игры:** Мяч нельзя ловить от земли. Ребёнок, поймавший мяч и попавший в игрока за кругом, остаётся в кругу. Если в него попадут, он остаётся в кругу, так как у него есть запасное очко.

***Русская народная игра «Ключи».***

**Цель:** развивать скорость движения, ловкость.

**Ход игры:** Играющие дети встают в кружки, начертанные на земле. Водящий подходит к играку и спрашивает: «Где ключи?» Тот отвечает: «Пойди к Саше (Серёже), постучи». Вовремя этого разговора играющие стараются поменяется местами. Водящий должен быстро занять свободные во время перебежки кружок. Если он долго не сможет занять кружок, то может крикнуть: «Нашёл ключи!». Все играющие при этом должны поменяться местами, и водящий занимает чей – нибудь кружок. Ребёнок, оставшийся без места, становится водящим.

***Удмуртская народная игра «Водяной».***

**Ход игры:** Очерчивают круг – это «пруд» или «озеро». Выбирают водящего – «водяной». Играющие бегают вокруг «озера» и повторяют слова: «водяного нет, а людей – то много». «Водяной бегает по кругу «озеру» и ловит играющих, которые подходят близко к «берегу» (линии круга). Пойманные остаются в кругу. Игра продолжается до тех пор, пока не будет поймано большинство игроков.

**Правила игры:** «Водяной» ловит. Не выходя за линию круга. «ловишками» становятся и те, кого поймали. Они помогают «водяному».

***Тувинская народная игра «Стрельба по мишени».***

**Ход игры:** Играющие делятся на две команды. На свободном месте ставится пенёк или стульчик. На пенёк кладут мячик так, чтобы при попадании в него он откатился. На растоянии 4- 5м от пенька чертится линия. Игроки по очереди поражают цель. Выигрывает тот, кто наберёт наибольшее число попаданий.

**Правила игры:** Поражение цели производится мячом строго от черты.

***Дагестанская народная игра «Подними игрушку».***

**Ход игры:** Игроки становятся в круг, в центре его кладут крупную игрушку. Воспитатель ударяет в бубен, все играющие движутся по кругу. По окончании звона каждый участник игры старается первым поднять игрушку.

**Правила игры:** Нельзя тянуть за игрушку и выходить из круга раньше, чем перестанет звучать бубен.

***Татарская народная игра «Лисичка и курочки».***

**Ход игры:** На одном конце площадки находятся в «курятнике» «куры» и «петухи». На противоположном конце стоит «лисичка». «Курочки» и «петухи» ходят по площадке, делая вид, что клюют зёрнышки, ищут червячков и т. д. Когда к ним подкрадывается «лисичка», «петухи» кричат «Ку – ка – ре – ку!». По этому сигналу все бегут в «курятник». За ними бросается «лисичка». Которая старается поймать любого из игроков.

**Правила игры:** Если «лисичке» не удаётся запятнать кого – либо из игроков, то он снова водит.

***Татарская народная игра «Скок – перескок».***

**Ход игры:** На земле чертят большой круг. А в нем – маленький (для каждого участника игры). Водящий стоит в центре большого круга. Водящий говорит: «Перескок!». После этого слова игроки быстро меняются местами (кружками), прыгая на одной ноге. Водящий старается занять место одного из играющих, прыгая также на одной ноге. Тот, кто останется без места, становится водящим.

**Правила игры:** Нельзя выталкивать друг, друга из кружков. Двое играющих не могут находится в одном кружке. При смене мест кружок считается за тем, кто раньше вс