



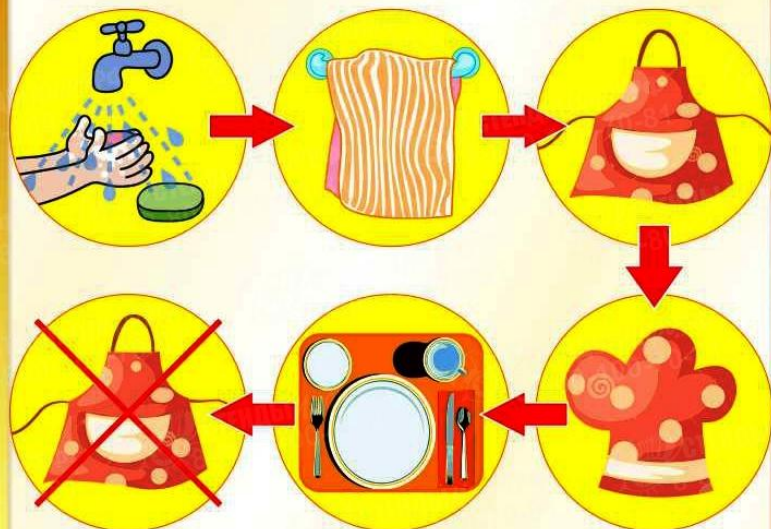
Муниципальное бюджетное дошкольное
образовательное учреждение
детский сад № 18 "Солнышко"

Применение игровых
технологий, направленных
на формирование
алгоритмической
грамотности в рамках
реализации дополнительной
образовательной
программы технической
направленности «ПиктоМир»



*Шевчук А.С. – старший воспитатель
Костюк Т.В. – социальный педагог*

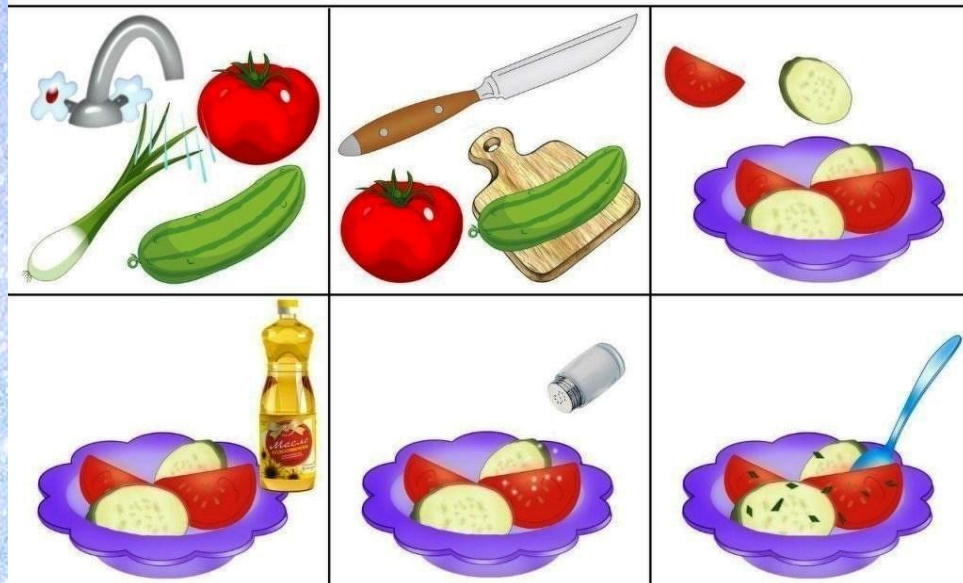
СХЕМА ДЕЖУРНЫХ



моем руки

ЗАКАТЫВАЕМ РУКАВА	ОТКРЫВАЕМ КРАН	МОЕМ РУКИ С МЫЛОМ
ЗАКРЫВАЕМ КРАН	ВЫТИРАЕМ РУКИ	ОПУСКАЕМ РУКАВА

Готовим овощной салат



Жарим яичницу



ПиктоМир



Федеральный научный центр
Научно-исследовательский институт
системных исследований РОССИЙСКОЙ
АКАДЕМИИ НАУК

Предметно – игровая среда



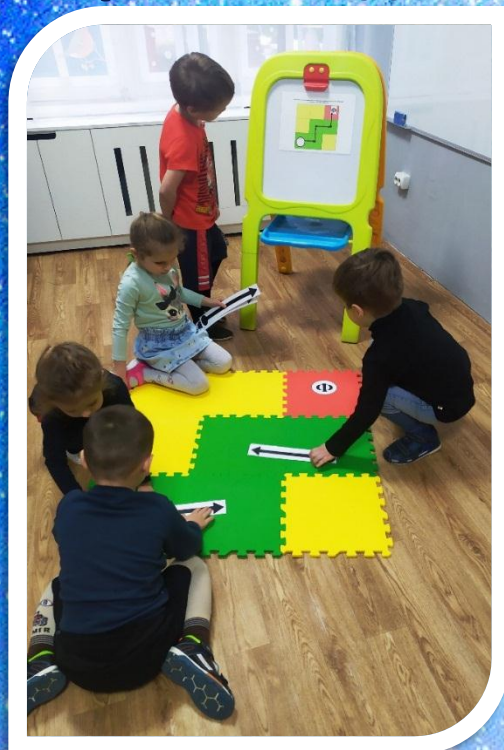
**дидактические игры,
игровые задания**



**цифровая
образовательная
среда «ПиктоМир»**



**робототехнический
образовательный
набор**





Программируем роботов



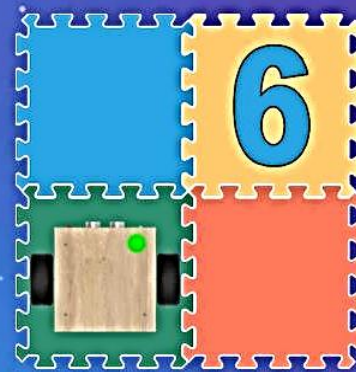
Вертун



Двигун и Тягун



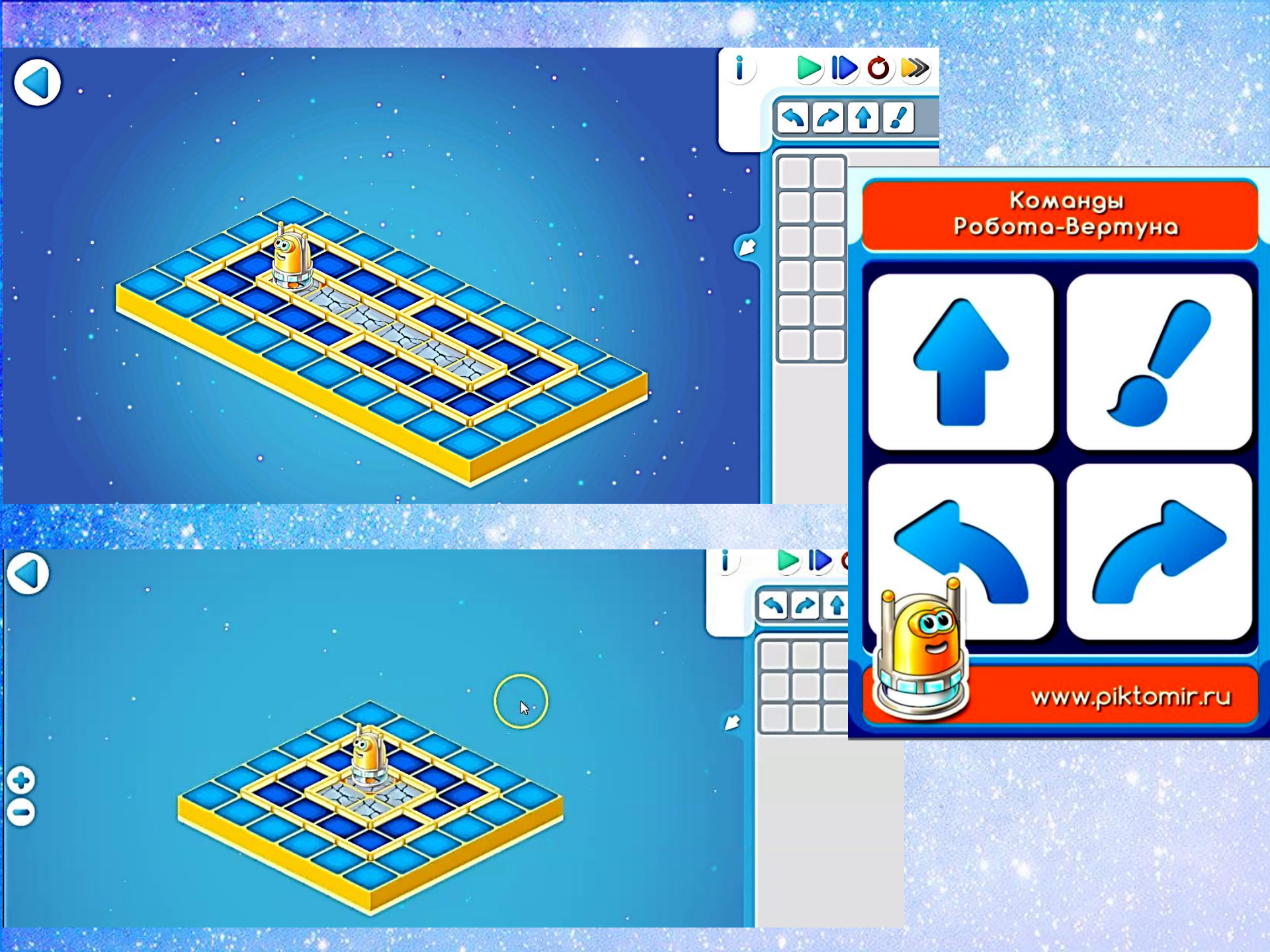
Зажигун



Ползун

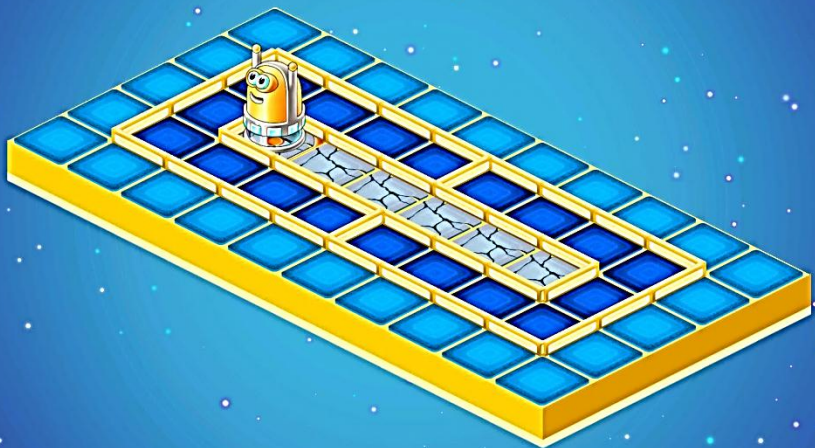
Реальный робот

















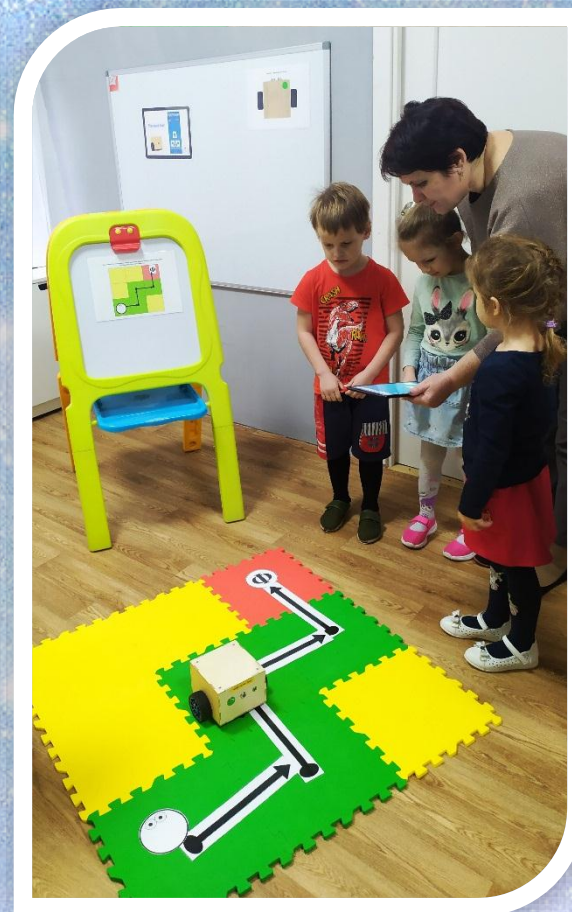
Команды
Робота-Вертуна





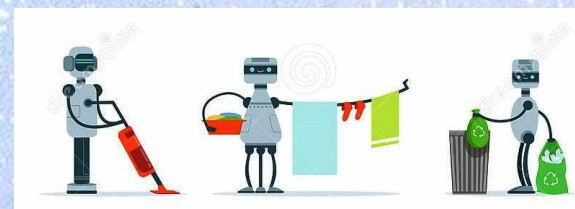
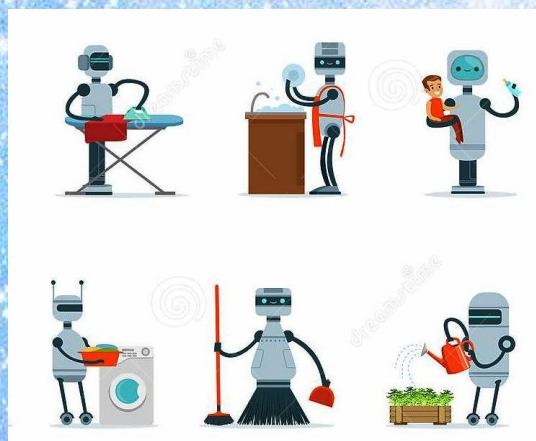
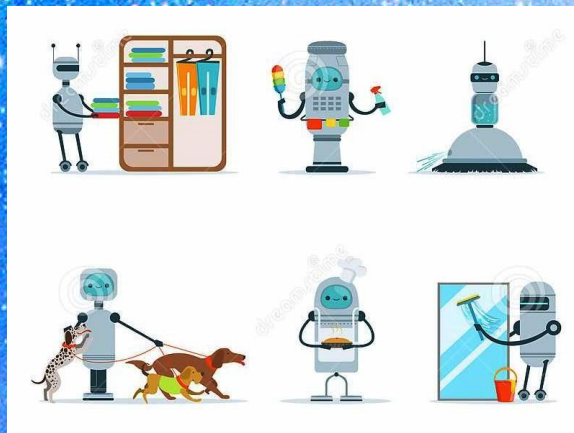
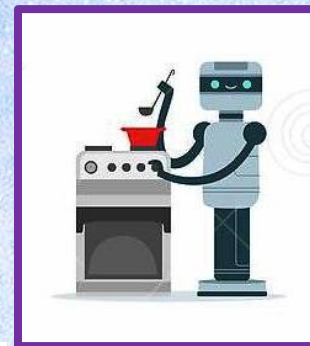
www.piktomir.ru

«КРОХА-СОФТ»

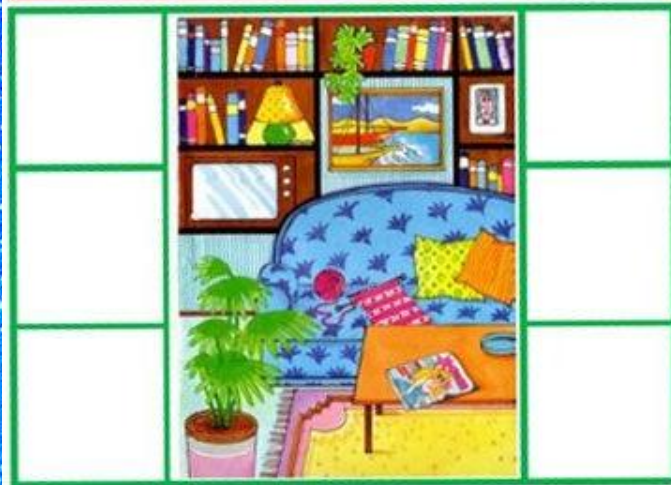


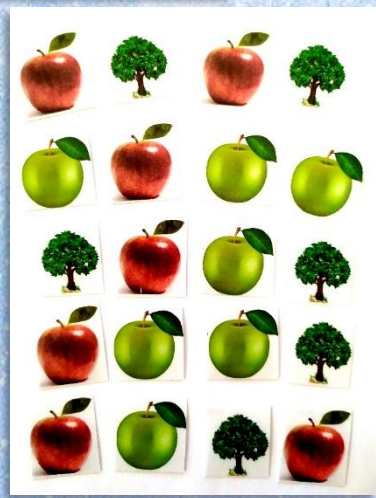
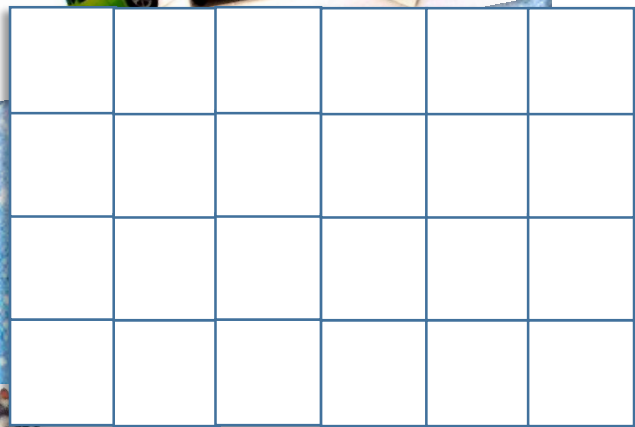
клуб для начинающих
программистов

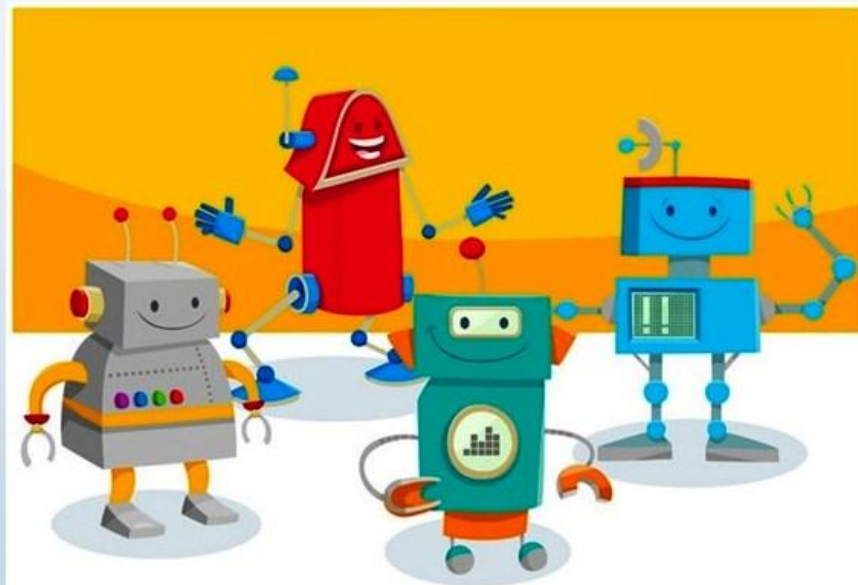
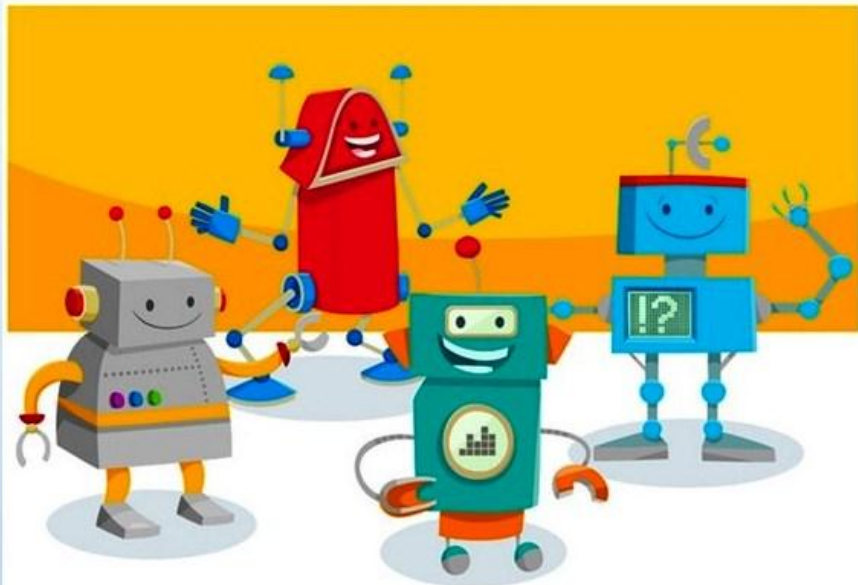
«Роботы в доме»



«Роботы-помощники»







«РОБОТЫ»



НАЙДИ ОТЛИЧИЯ





«РОБОТЫ»



НАЙДИ ОТЛИЧИЯ



ИГРА "РОБОТ И КОМАНДИР"



**Внекомпьютерные
активности
к программе
ПиктоМир**

